

2025.2



*cidade*

CATÁLOGO

JOGOS | KITS | EXPERIÊNCIAS DE APRENDIZAGEM

# **SOBRE A CITTADINO**

## **EDUTENIMENTO**

Abordagem inovadora que integra educação e diversão para tornar o processo de aprendizagem mais dinâmico e significativo. Ao utilizar recursos lúdicos, como jogos e desafios interativos, cria experiências que despertam curiosidade, aumentam o engajamento e favorecem a retenção do conteúdo. Essa tendência vem se consolidando como uma das mais eficazes estratégias para captar e manter a atenção dos estudantes, pois alia emoção, prática e conhecimento em um mesmo espaço de aprendizagem.

## **APRENDIZAGEM CIDADÃ**

A aprendizagem cidadã pode ser entendida como um processo formativo integral que ultrapassa a mera transmissão de conteúdos e envolve o desenvolvimento de valores, atitudes e competências sociais. Inspirada nos pilares da UNESCO, ela promove o saber ser, fortalecendo a identidade, a responsabilidade e a ética pessoal; o saber conviver, estimulando o respeito às diferenças, o diálogo e a cultura de paz; e o saber cooperar, que amplia a capacidade de agir coletivamente e construir soluções conjuntas. Esse processo passa ainda pelo conhecimento das leis e pela compreensão dos direitos e deveres enquanto cidadão, de modo a formar indivíduos preparados para exercer sua cidadania de maneira consciente, solidária e transformadora em suas comunidades.

## **ADOLESCÊNCIA E APRENDIZAGEM MULTISSERIADA**

Nossa abordagem, é especialmente direcionada para adolescentes, seus educadores e famílias, pois reconhece que nessa fase eles já possuem maturidade para refletir sobre seu lugar no mundo, mas ainda necessitam de experiências dinâmicas e significativas para manter o engajamento. Nossos produtos foram desenvolvidos para encontros multisseriados, ou seja, não utilizam apostilamento separado por ano, mas sim conteúdos e dinâmicas flexíveis que permitem reunir diferentes turmas – dos anos finais do ensino fundamental a todos os anos do ensino médio – em uma mesma experiência de aprendizagem cidadã.



# INTELIGÊNCIAS ARTIFICIAIS

## IAs proprietárias – treinadas com uma metodologia de aprendizagem cidadã

Nós desenvolvemos Inteligências Artificiais proprietárias e generativas, usadas de forma lúdica em nossa plataforma, treinadas de acordo com nossa metodologia de aprendizagem cidadã. Essas IAs promovem aprendizado ativo e interação entre os pares, alinhadas aos indicadores da UNESCO para o uso ético e responsável da tecnologia.

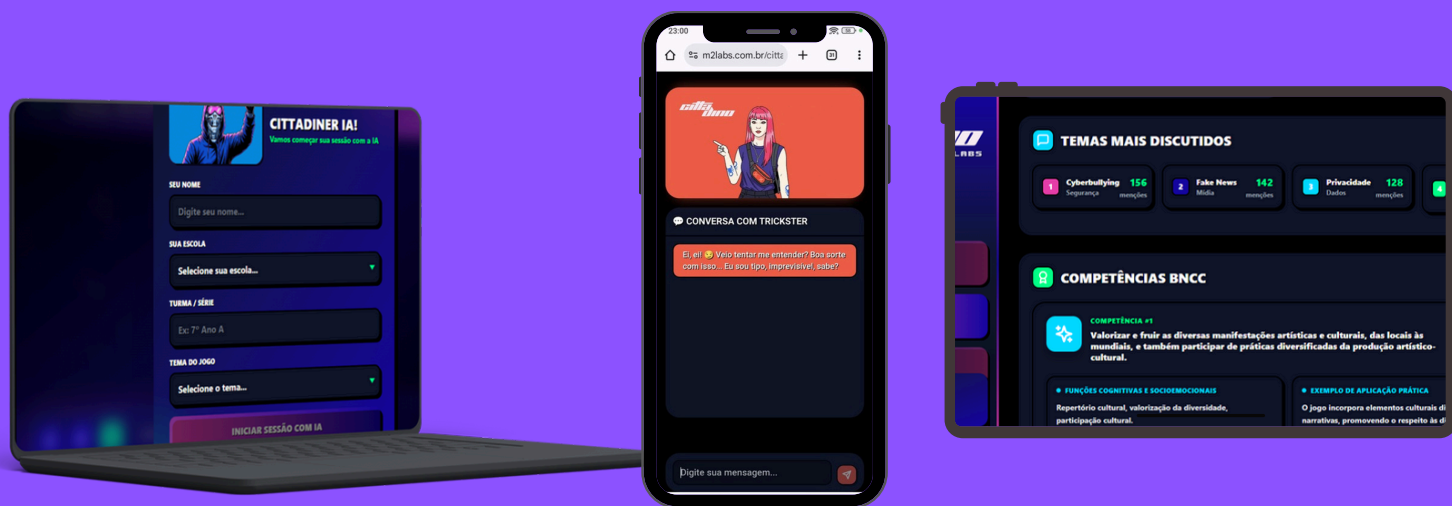
O objetivo delas é ampliar o pensamento crítico e a criatividade humana, atuando como parceiras no processo educativo – e não como atalhos que reduzam o esforço cognitivo ou incentivem a passividade e a preguiça intelectual entre os adolescentes.

## Apoio Pedagógico e à Gestão Escolar

As Inteligências Artificiais da plataforma Cittadino funcionam como ferramentas avançadas de Learning Analytics, analisando as interações, respostas e comportamentos dos alunos durante as atividades para gerar relatórios inteligentes com indicadores, métricas e históricos de desempenho.

Essas IAs pedagógicas apoiam tanto os professores quanto as equipes de gestão escolar, fornecendo resumos interpretativos – e não apenas gráficos – sobre o progresso das turmas. Por exemplo: “A turma 7B apresentou melhora na colaboração, mas queda no foco e no respeito durante os debates.”

Além disso, atuam como assistentes inteligentes de aula, ajudando os professores a planejar atividades e sugerindo exercícios compatíveis com o tema e a faixa etária. A própria plataforma oferece insights personalizados sobre a prática docente, estimulando reflexão e aprimoramento, enquanto os gestores podem utilizar os dados para demonstrar resultados concretos às famílias, destacando avanços em competências cidadãs e interações sociais positivas.





### 1 JOGO CITTADINO CYBER

Um jogo pedagógico pioneiro que transforma o tema da cidadania digital em uma experiência lúdica, criativa e impactante para adolescentes. Totalmente desplugado, não exige computadores nem internet, o que garante fácil aplicação em qualquer contexto escolar.

### 2 O QUE OFERECE:

Conjunto de 40 cartas narrativas que estimulam a reflexão crítica sobre desafios reais do mundo digital;

Temas atuais como cyberbullying, fake news, discursos de ódio, segurança de dados e vício em telas;

Dinâmica envolvente que promove diálogo, cooperação e protagonismo juvenil;

Flexibilidade para uso em turmas multisseriadas a partir de 12 anos (anos finais do fundamental e ensino médio).

Manual impresso para estudantes com recursos de apoio para jogar e aprender sobre como se comportar e se defender de vilões na internet.

Guia impresso de instrução didática para educadores e orientadores pedagógicos para a adequada utilização do material.

### 3 PRODUTO INÉDITO | APLICÁVEL EM INEXIGILIDADE PARA LICITAÇÕES | INGLÊS OU PORTUGUÊS |





1

### **BOX CITTADINO CYBER**

BOX Cittadino Cyber é um kit completo de aprendizagem cidadã digital, que une recursos físicos e digitais em um formato FIGITAL, oferecendo aos educadores não apenas uma dinâmica lúdica, mas também um conjunto de ferramentas pedagógicas inovadoras e práticas.

2

### **O QUE OFERECE:**

6 Jogos Cyber (com manual para estudantes), para explorar narrativas e dilemas do universo digital;

6 conjuntos de flashcards das profissões, conectados a vídeos e recursos pedagógicos transmídia, ampliando a compreensão sobre escolhas de carreira e cidadania digital;

Fichas didáticas com orientações claras de aplicação em sala de aula, facilitando o trabalho do educador;

10 roteiros exclusivos de experiências de aprendizagem, prontos para engajar adolescentes em temas como cyberbullying, fake news, discursos de ódio, segurança de dados e vício em telas;

Cursos assíncronos para professores na Plataforma Cittadino Academy, garantindo formação continuada, inovadora e flexível.

3

**PRODUTO INÉDITO | APLICÁVEL EM INEXIGILIDADE PARA LICITAÇÕES | INGLÊS OU PORTUGUÊS |**



### 1 PROGRAMA CITTADINO ESCOLA CIBERATIVISTA

Muito mais do que um kit de aprendizagem, o Box Cittadino Escola Ciberativista é uma solução completa e avançada de Aprendizagem Cidadã Digital, que une o físico e o digital em um formato FIGITAL, ampliando a experiência do Cittadino Cyber com ferramentas de tutoria, formação ao vivo e acompanhamento pedagógico personalizado para a implementação das ações para Conquista do Selo Escola Ciberativista



### 2 O QUE OFERECE:

- 6 Jogos Cyber com manual para estudantes;
- 6 conjuntos de flashcards das profissões conectados a vídeos e recursos pedagógicos transmídia;
- Fichas didáticas com orientações de aplicação;
- 10 roteiros exclusivos de experiências de aprendizagem;
- Cursos assíncronos na Plataforma Cittadino Academy para professores.
- Tutoria com IA, treinada com a metodologia de Aprendizagem Cidadã baseada em jogos, oferecendo apoio inteligente e personalizado para educadores na implementação das atividades.
- Formação ao vivo de 3 horas para professores e gestores, aprofundando o uso da metodologia cidadã de aprendizagem por projetos da Cittadino.

#### **Consultoria educacional de apoio para até 2 professores**

(preferencialmente regentes, coordenadores de itinerários do Ensino Médio ou professores de Computação), auxiliando na implementação prática da Aprendizagem por Projetos durante o ano letivo, envolvendo professores, estudantes, famílias e comunidade no entorno.

**3**

### **SELO ESCOLA CIBERATIVISTA**

Conquista do Selo Escola Ciberativista, concedido pela Cittadino, certificando a escola que aplica de forma efetiva a metodologia cidadã cumprindo todas as etapas da aprendizagem por projetos com transformação cidadã.



**4**

### **SUA ESCOLA SENDO RECONHECIDA**

Um ecossistema completo de aprendizagem cidadã digital, que integra ludicidade, tecnologia e acompanhamento especializado para transformar a experiência de professores e estudantes. Uma solução FIGITAL avançada para escolas que desejam se tornar protagonistas na educação digital responsável e inovadora.

**5**

**PRODUTO INÉDITO | APLICÁVEL EM INEXIGILIDADE PARA LICITAÇÕES | INGLÊS OU PORTUGUÊS |**



**CIDADANIA DIGITAL**

**EXPERIÊNCIAS DE  
APRENDIZAGEM**



***cidadino***

**// o futuro é coletivo //**



# PALESTRAS E FORMAÇÕES

## PARA FAMÍLIAS

Tema: Minha Família Segura na Internet

Palestra com atividades lúdicas e vivenciais.

Conduzida por especialista em Direito Digital, com foco em:

Riscos e cuidados no uso da internet;

Controle doméstico e supervisão do acesso de crianças e adolescentes;

Estratégias para uma educação digital segura e consciente.

## PARA EDUCADORES

Tema: Educação Digital: muito além da robótica e da programação

Formação prática com atividades interativas e lúdicas baseadas na Metodologia Cittadino de Edutainment.

Objetivos:

Contextualizar educadores sobre o mundo atual e tendências futuras;

Discutir transformações no mundo do trabalho e impactos da tecnologia no desenvolvimento humano;

Promover letramento digital, segurança da informação e ciberresiliência;

Ensinar educadores a usar sistemas digitais de forma segura e responsável.

## PARA ESTUDANTES - OFICINAS HANDS ON

Duração: 1 a 4 horas

Recursos: Cittadino Cyber, Flashcards e elementos transmídia

Temáticas disponíveis:

Em terra de algoritmos somos todos influencers – identidade digital e redes sociais;

Entre robôs, humanos e humanóides: o mundo do trabalho no futuro – tecnologia e profissões;

Fã e hater: quem somos nós nas redes sociais? – comportamento online e ética digital;

Perigos a um clique de distância – segurança online e prevenção de riscos.



# DEMAIS JOGOS E EXPERIÊNCIAS DE APRENDIZAGEM CITTADINO

## CULTURA DE PAZ

Explora práticas e valores que promovem convivência pacífica, respeito mútuo e resolução não violenta de conflitos, formando um ambiente escolar mais harmonioso e inclusivo.

Mediação de conflitos escolares; práticas pedagógicas de círculos de paz para prevenção da violência; comunicação compassiva entre equipe escolar.

## LIDERANÇA EDUCADORA E CIDADÃ

Foca nos gestores escolares, explorando como o desenvolvimento de habilidades de liderança educadora e cidadã permite inspirar equipes de gestão a construírem coletivamente uma escola mais engajada e transformadora. Formações baseadas nos conhecimentos teóricos da Psicologia Positiva, os participantes são mobilizados a usar ferramentas de forças e emoções positivas no cotidianos das relações com liderados.

## CIDADANIA E DIVERSIDADES

Baseada na legislação da educação inclusiva e nas práticas curriculares exigidas das escolas, esta temática aborda a inclusão e a educação especial, focando no desenvolvimento da coexistência das diferenças e no acolhimento de todos os atores da comunidade escolar, promovendo uma cultura que valoriza a diversidade de habilidades e formas de pensar.





Nossos alunos não queriam parar de jogar! E o melhor: saíram da sala falando sobre política, respeito e empatia.

Luiza D'aquino de Oliveira

Cientista da Computação e Educadora Social

Os jogos da Cittadino são ferramentas incríveis para engajar os alunos em temas importantes relacionados a cidadania.

Fernando Luis Merizio

Assessor Pedagógico e Coordenador Curso Tecnologias Educacionais  
UNIFEFE



**cittadino**



**cittadino.com.br**



**@cittadinoedu**



**+55 48 98876 3399**



**contato@cittadino.com.br**

***cittadino***

**// o futuro é coletivo //**